

# -11 ANS M/F

[RÈGLES AMÉNAGÉES COUPE DU VAL D'OISE]

Temps de jeu	3x11'
Pause entre chaque mi-temps	3'
Nombre de joueurs	1 <sup>er</sup> tiers-temps : 6+1 2 <sup>ème</sup> tiers-temps : 6 +1 3 <sup>ème</sup> tiers-temps : 5+1
Espace de jeu	Jeu sur grand terrain avec réducteurs de buts
Taille des ballons	Taille 0
Exclusion	1 minute
Formes de jeu	1 <sup>er</sup> et 2 <sup>ème</sup> tiers-temps : Défense homme à homme 3 <sup>ème</sup> tiers-temps : Défense libre (nouveau tirage au sort)
Engagement	Engagement par le GB dès le coup de sifflet accordant le but. Aucun défenseur dans les 9m adverses. Relance du GB au-delà de la ligne médiane interdite. Sanction : engagement à rejouer.
Temps mort d'équipe	2 temps mort par équipe (interdiction de poser 2 temps mort sur le même tiers-temps)
Jet de 7 mètres	À 6 mètres (derrière la zone) en appui
Gardien de but	Utiliser 2 GB différents sur l'ensemble de la rencontre. Le GB choisit doit effectuer l'intégralité du tiers-temps.
Nombre de joueurs sur la feuille de match	14
Managérat	Sur le 3 <sup>ème</sup> tiers-temps, malgré la liberté pédagogique laissée à l'éducateur, il est conseillé de proposer une défense homme à homme et étagée. La prise en stricte est interdite sauf si le dispositif adopté est l'homme à homme tout terrain. La neutralisation est interdite.
Sanctions	Si une équipe ne respecte pas les formes de jeu imposées Exclusion d'un joueur désigné par le manager (jamais le même) <ul style="list-style-type: none"><li>• Si une équipe refuse d'appliquer cette règle, noter sur la feuille de match : match perdu (0 pts et - 7 au goal-average).</li></ul>

